#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

void CaricareMatrice(int x, int y, int Matrice[x][y]);

void VisualizzareMatrice(int x,int y,int Matrice[x][y]);

void IndiceRigaSommaMassima(int x, int y, int Matrice[x][y]);

int main()

{

int n=0,m=0;

printf("\n Inserire numero delle righe: \n");

scanf("%d",&n);

printf("\n inserire numero delle colonne: \n");

scanf("%d",&m);

int Mat[n][m];

CaricareMatrice(n,m,Mat);

VisualizzareMatrice(n,m,Mat);

IndiceRigaSommaMassima(n,m,Mat);

system("pause");

return(0);

}

void CaricareMatrice(int x, int y, int Matrice[x][y])

{

int i,j;

i=0;

while(i<x)

{

j=0;

while(j<y)

{

printf("\n Inserire elemento in posizione %d %d \n",i,j);

scanf("%d",&Matrice[i][j]);

j++;

}

i++;

}

}

void VisualizzareMatrice(int x,int y,int Matrice[x][y])

{

int i,j;

i=0;

while(i<x)

{

j=0;

while(j<y)

{

printf("\n L'elemento in posizione %d %d e' %d",i,j,Matrice[i][j]);

j++;

}

i++;

}

}

void IndiceRigaSommaMassima(int x, int y, int Matrice[x][y])

{

int somma, salva=0, max=0,i,j;

i=0;

while(i<x)

{

j=0;

somma=0;

while(j<y)

{

somma=somma+Matrice[i][j];

j++;

}

if(somma>max)

{

max=somma;

salva=i;

}

i++;

}

printf("\n Riga Massima %d \n",salva);

}

**Funziona**